

ANEXO 11

Actividad 2. Juego. LA VARITA

DURACIÓN	AGRUPAMIENTOS	RECURSOS	ESPACIOS
10 minutos	Grupo y equipos	Algo que haga de varita	Aula

Juego extraído de: Boque et al. (2005). Hagamos las paces. Mediación 3- 6 años. CEAC Ediciones.

OBJETIVO: Descubrir maneras de expresar tus opiniones o deseos sin ofender a los compañeros y compañeras de clase.

DESARROLLO:

Necesitamos para este juego una varita mágica, que podemos construir en clase. La varita tiene el poder de encontrar las palabras desagradables y convertirlas en agradables, pero conservando el sentido de la frase. El/la maestro/a pone ejemplos del tipo: ¡dame la pelota ya! La varita transforma la frase en: Dame la pelota, por favor.

La/el maestra/o sigue diciendo frases mientras que la varita va rotando de niño en niño. Quien tenga la varita tiene que intentar convertir la frase desagradable en agradable. Si no se le ocurre nada sus compañeros/as pueden ayudarle.

Frases:

- ¡Burro, me has pisado el pie!/ ¡Cuidado, me has pisado el pie!
- ¡Quita de ahí, ese es mi sitio! / Ese es mi sitio, ¿me dejas sentarme?
- Eres un miedica por eso no quieres jugar a saltar/ No quieres jugar a saltar, ¿por qué?
- No me da la gana de jugar/ No tengo ganas de jugar.

Los/as niños/as pueden también decir frases que les hayan molestado.

Después, una vez se han trabajado algunas frases, se puede retomar la asamblea para concluir el juego. Es importante que los alumnos y alumnas sean capaces de entender que es responsabilidad de cada uno/a fomentar la paz y el respeto en clase. Y que a través del lenguaje podemos fomentar la paz...o todo lo contrario.