

FICHAS ESCENARIO I

ESCUELA DE HEROES

FICHA DE PERSONAJE JUGADOR

Nombre jugador _____

Nombre personaje _____

Profesión Estudiante Nacionalidad Siria Edad 12

SUERTE 45 SUERTE ACTUAL _____ RACIONALIDAD 25 FANTASÍA 75

CARACT. PRINCIPALES

FUERZA 10
 AGILIDAD 15
 HABILIDAD 15
 RESISTENCIA 15
 PERCEPCIÓN 15
 COMUNICACIÓN 15
 CULTURA 15

HERIDAS

CABEZA _____
 TRONCO _____
 BRAZO DER. _____
 BRAZO IZQ. _____
 PIERNA DER. _____
 PIERNA IZQ. _____

PODERES

P. CONCTR. _____

COMPETENCIAS

Artesanía (Hab) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Disfrazarse (Com) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Mando (Com) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
Buscar (Per) <u>45</u> <input type="checkbox"/>	Elocuencia (Com) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Medicina (Cul) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
Cabalgar (Agi) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Enseñar (Com) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Música (Cul) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
Cantar (Com) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Esconderse (Agi) <u>50</u> <input type="checkbox"/>	Nadar (Hab) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
Comerciar (Com) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Escuchar (Per) <u>65</u> <input type="checkbox"/>	Navegar (Hab) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
Conducir coche (Hab) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Esquivar (Agi) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Otear (Per) <u>55</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Mágico (Cul) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Forzar Cerraduras (Hab) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Poder (Hab) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Químicos (Cul) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Idioma (inglés) <u>45</u> <input type="checkbox"/>	Primeros Aux. (Hab) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Minerales (Cul) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Idioma () _____ <input type="checkbox"/>	Psicología (Per) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Plantas (Cul) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Idioma () _____ <input type="checkbox"/>	Rastrear (Per) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
Correr (Agi) <u>25</u> <input type="checkbox"/>	Juego (Hab) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Saltar (Agi) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
Degustar (Per) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Juegos de manos (Hab) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Teología (Cul) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
Discreción (Agi) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Lanzar (Agi) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Trepar (Agi) <u>15</u> <input type="checkbox"/>
	Leer y escribir (cul) <u>30</u> <input type="checkbox"/>	Ocultar (Hab) <u>15</u> <input type="checkbox"/>

ESCUELA DE HEROES

FICHA DE PERSONAJE JUGADOR

Nombre jugador _____

Nombre personaje _____

Profesión Cuidador/a Nacionalidad Siria Edad 21

SUERTE 45 SUERTE ACTUAL _____ RACIONALIDAD 25 FANTASÍA 75

CARACT. PRINCIPALES

FUERZA 15
 AGILIDAD 20
 HABILIDAD 20
 RESISTENCIA 20
 PERCEPCIÓN 10
 COMUNICACIÓN 10
 CULTURA 5

HERIDAS

CABEZA _____
 TRONCO _____
 BRAZO DER. _____
 BRAZO IZQ. _____
 PIERNA DER. _____
 PIERNA IZQ. _____

PODERES

P. CONCTR. _____

COMPETENCIAS

Artesanía (Hab) <u>30</u> <input type="checkbox"/>	Disfrazarse (Com) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Mando (Com) <u>5</u> <input type="checkbox"/>
Buscar (Per) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Elocuencia (Com) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Medicina (Cul) <u>5</u> <input type="checkbox"/>
Cabalgar (Agi) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Enseñar (Com) <u>30</u> <input type="checkbox"/>	Música (Cul) <u>5</u> <input type="checkbox"/>
Cantar (Com) <u>30</u> <input type="checkbox"/>	Esconderse (Agi) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Nadar (Hab) <u>20</u> <input type="checkbox"/>
Comerciar (Com) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Escuchar (Per) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Navegar (Hab) <u>20</u> <input type="checkbox"/>
Conducir coche (Hab) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Esquivar (Agi) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Otear (Per) <u>30</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Mágico (Cul) <u>5</u> <input type="checkbox"/>	Forzar Cerraduras (Hab) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Poder (Hab) <u>20</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Químicos (Cul) <u>5</u> <input type="checkbox"/>	Idioma (inglés) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Primeros Aux. (Hab) <u>60</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Minerales (Cul) <u>5</u> <input type="checkbox"/>	Idioma () _____ <input type="checkbox"/>	Psicología (Per) <u>10</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Plantas (Cul) <u>5</u> <input type="checkbox"/>	Idioma () _____ <input type="checkbox"/>	Rastrear (Per) <u>10</u> <input type="checkbox"/>
Correr (Agi) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Juego (Hab) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Saltar (Agi) <u>20</u> <input type="checkbox"/>
Degustar (Per) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Juegos de manos (Hab) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Teología (Cul) <u>5</u> <input type="checkbox"/>
Discreción (Agi) <u>30</u> <input type="checkbox"/>	Lanzar (Agi) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Trepar (Agi) <u>20</u> <input type="checkbox"/>
	Leer y escribir (cul) <u>15</u> <input type="checkbox"/>	Ocultar (Hab) <u>20</u> <input type="checkbox"/>

FICHAS ESCENARIO II

FUE: 15

AGI: 12

PER: 20

COM: 13

CUL: 10

HAB: 15

RES: 15

Armas: cuchillo 45% Daño: 1D6 +1D4

RACIONALIDAD: 50% FANTASÍA: 50%

ARMADURA: Ropa gruesa: 1

ESCUELA DE HEROES

FICHA DE PERSONAJE JUGADOR

Nombre jugador _____

Nombre personaje _____

Profesión Marista Azul Nacionalidad Europeo Edad 30

SUERTE 50 SUERTE ACTUAL _____ RACIONALIDAD 75 FANTASÍA 25

CARACT. PRINCIPALES

FUERZA 15
 AGILIDAD 10
 HABILIDAD 10
 RESISTENCIA 15
 PERCEPCIÓN 10
 COMUNICACIÓN 20
 CULTURA 20

HERIDAS

CABEZA _____
 TRONCO _____
 BRAZO DER. _____
 BRAZO IZQ. _____
 PIERNA DER. _____
 PIERNA IZQ. _____

PODERES

P. CONCTR. _____

COMPETENCIAS

Artesanía (Hab) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Disfrazarse (Com) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Mando (Com) <u>60</u> <input type="checkbox"/>
Buscar (Per) <u>30</u> <input type="checkbox"/>	Elocuencia (Com) <u>30</u> <input type="checkbox"/>	Medicina (Cul) <u>20</u> <input type="checkbox"/>
Cabalgar (Agi) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Enseñar (Com) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Música (Cul) <u>20</u> <input type="checkbox"/>
Cantar (Com) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Esconderse (Agi) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Nadar (Hab) <u>10</u> <input type="checkbox"/>
Comerciar (Com) <u>60</u> <input type="checkbox"/>	Escuchar (Per) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Navegar (Hab) <u>10</u> <input type="checkbox"/>
Conducir coche (Hab) <u>50</u> <input checked="" type="checkbox"/>	Esquivar (Agi) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Otear (Per) <u>50</u> <input checked="" type="checkbox"/>
Conoc. Mágico (Cul) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Forzar Cerraduras (Hab) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Poder (Hab) <u>10</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Químicos (Cul) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Idioma (inglés) <u>60</u> <input type="checkbox"/>	Primeros Aux. (Hab) <u>30</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Minerales (Cul) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Idioma () _____ <input type="checkbox"/>	Psicología (Per) <u>10</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Plantas (Cul) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Idioma () _____ <input type="checkbox"/>	Rastrear (Per) <u>10</u> <input type="checkbox"/>
Correr (Agi) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Juego (Hab) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Saltar (Agi) <u>10</u> <input type="checkbox"/>
Degustar (Per) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Juegos de manos (Hab) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Teología (Cul) <u>30</u> <input type="checkbox"/>
Discreción (Agi) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Lanzar (Agi) <u>10</u> <input type="checkbox"/>	Trepar (Agi) <u>10</u> <input type="checkbox"/>
	Leer y escribir (cul) <u>20</u> <input type="checkbox"/>	Ocultar (Hab) <u>10</u> <input type="checkbox"/>

FICHAS ESCENARIO III

ESUELA DE HEROES

FICHA DE PERSONAJE JUGADOR

Nombre jugador _____

Nombre personaje _____

Profesión Refugiado Nacionalidad Siria Edad 21

SUERTE 55 SUERTE ACTUAL _____ RACIONALIDAD 75 FANTASÍA 25

CARACT. PRINCIPALES		HERIDAS		PODERES	
FUERZA	20	CABEZA	_____	P. CONCTR. _____	
AGILIDAD	15	TRONCO	_____		
HABILIDAD	10	BRAZO DER.	_____		
RESISTENCIA	10	BRAZO IZQ.	_____		
PERCEPCIÓN	20	PIERNA DER.	_____		
COMUNICACIÓN	15	PIERNA IZQ.	_____		
CULTURA	10				

COMPETENCIAS					
Artesanía (Hab)	10	Disfrazarse (Com)	35	Mando (Com)	10
Buscar (Per)	60	Elocuencia (Com)	25	Medicina (Cul)	10
Cabalgar (Agi)	15	Enseñar (Com)	25	Música (Cul)	10
Cantar (Com)	45	Esconderse (Agi)	30	Nadar (Hab)	30
Comerciar (Com)	25	Escuchar (Per)	20	Navegar (Hab)	10
Conducir coche (Hab)	20	Esquivar (Agi)	10	Otear (Per)	60
Conoc. Mágico (Cul)	10	Forzar Cerraduras (Hab)	10	Poder (Hab)	10
Conoc. Químicos (Cul)	10	Idioma (inglés)	30	Primeros Aux. (Hab)	10
Conoc. Minerales (Cul)	10	Idioma ()	_____	Psicología (Per)	20
Conoc. Plantas (Cul)	10	Idioma ()	_____	Rastrear (Per)	20
Correr (Agi)	45	Juego (Hab)	10	Saltar (Agi)	15
Degustar (Per)	20	Juegos de manos (Hab)	10	Teología (Cul)	10
Discreción (Agi)	45	Lanzar (Agi)	15	Trepar (Agi)	15
		Leer y escribir (cul)	10	Ocultar (Hab)	10

FICHAS ESCENARIO IV

ESUELA DE HEROES

FICHA DE PERSONAJE JUGADOR

Nombre jugador _____

Nombre personaje _____

Profesión Refugiado Nacionalidad Siria Edad 21

SUERTE 55 SUERTE ACTUAL _____ RACIONALIDAD 75 FANTASÍA 25

CARACT. PRINCIPALES		HERIDAS		PODERES	
FUERZA	20	CABEZA	_____	P. CONCTR. _____	
AGILIDAD	15	TRONCO	_____		
HABILIDAD	10	BRAZO DER.	_____		
RESISTENCIA	10	BRAZO IZQ.	_____		
PERCEPCIÓN	20	PIERNA DER.	_____		
COMUNICACIÓN	15	PIERNA IZQ.	_____		
CULTURA	10				

COMPETENCIAS					
Artesanía (Hab)	10	Disfrazarse (Com)	35	Mando (Com)	10
Buscar (Per)	60	Elocuencia (Com)	25	Medicina (Cul)	10
Cabalgar (Agi)	15	Enseñar (Com)	25	Música (Cul)	10
Cantar (Com)	45	Esconderse (Agi)	30	Nadar (Hab)	30
Comerciar (Com)	25	Escuchar (Per)	20	Navegar (Hab)	10
Conducir coche (Hab)	20	Esquivar (Agi)	10	Otear (Per)	60
Conoc. Mágico (Cul)	10	Forzar Cerraduras (Hab)	10	Poder (Hab)	10
Conoc. Químicos (Cul)	10	Idioma (inglés)	30	Primeros Aux. (Hab)	10
Conoc. Minerales (Cul)	10	Idioma ()	_____	Psicología (Per)	20
Conoc. Plantas (Cul)	10	Idioma ()	_____	Rastrear (Per)	20
Correr (Agi)	45	Juego (Hab)	10	Saltar (Agi)	15
Degustar (Per)	20	Juegos de manos (Hab)	10	Teología (Cul)	10
Discreción (Agi)	45	Lanzar (Agi)	15	Trepar (Agi)	15
		Leer y escribir (cul)	10	Ocultar (Hab)	10

Ficha de personajes refugiados

ESUELA DE HEROES

FICHA DE PERSONAJE JUGADOR

Nombre jugador _____

Nombre personaje _____

Profesión Marista Azul Nacionalidad Europeo Edad 30

SUERTE 50 SUERTE ACTUAL _____ RACIONALIDAD 75 FANTASÍA 25

CARACT. PRINCIPALES		HERIDAS		PODERES	
FUERZA	15	CABEZA	_____	P. CONCTR. _____	
AGILIDAD	10	TRONCO	_____		
HABILIDAD	10	BRAZO DER.	_____		
RESISTENCIA	15	BRAZO IZQ.	_____		
PERCEPCIÓN	10	PIERNA DER.	_____		
COMUNICACIÓN	20	PIERNA IZQ.	_____		
CULTURA	20				

COMPETENCIAS					
Artesanía (Hab)	10	Disfrazarse (Com)	20	Mando (Com)	60
Buscar (Per)	30	Elocuencia (Com)	30	Medicina (Cul)	20
Cabalgar (Agi)	10	Enseñar (Com)	20	Música (Cul)	10
Cantar (Com)	20	Esconderse (Agi)	10	Nadar (Hab)	20
Comerciar (Com)	60	Escuchar (Per)	10	Navegar (Hab)	10
Conducir coche (Hab)	50	Esquivar (Agi)	10	Otear (Per)	50
Conoc. Mágico (Cul)	20	Forzar Cerraduras (Hab)	10	Poder (Hab)	10
Conoc. Químicos (Cul)	20	Idioma (inglés)	60	Primeros Aux. (Hab)	30
Conoc. Minerales (Cul)	20	Idioma ()	_____	Psicología (Per)	10
Conoc. Plantas (Cul)	20	Idioma ()	_____	Rastrear (Per)	10
Correr (Agi)	10	Juego (Hab)	10	Saltar (Agi)	10
Degustar (Per)	10	Juegos de manos (Hab)	10	Teología (Cul)	30
Discreción (Agi)	10	Lanzar (Agi)	10	Trepar (Agi)	10
		Leer y escribir (cul)	20	Ocultar (Hab)	10

Ficha de personaje voluntario



FICHA DE PERSONAJE JUGADOR

Nombre jugador _____

Nombre personaje _____

Profesión Estudiante de Escuela de H. Nacionalidad Española Edad 21

SUERTE 35 SUERTE ACTUAL _____ RACIONALIDAD 25 FANTASÍA 75

CARACT. PRINCIPALES

FUERZA 10
AGILIDAD 20
HABILIDAD 20
RESISTENCIA 10
PERCEPCIÓN 10
COMUNICACIÓN 15
CULTURA 10

HERIDAS

CABEZA _____
TRONCO _____
BRAZO DER. _____
BRAZO IZQ. _____
PIERNA DER. _____
PIERNA IZQ. _____

PODERES

P. CONCTR. _____

COMPETENCIAS

Artesanía (Hab)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>	Disfrazarse (Com)	<u>35</u> <input type="checkbox"/>	Mando (Com)	<u>15</u> <input type="checkbox"/>
Buscar (Per)	<u>30</u> <input type="checkbox"/>	Elocuencia (Com)	<u>15</u> <input type="checkbox"/>	Medicina (Cul)	<u>10</u> <input type="checkbox"/>
Cabalgar (Agi)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>	Enseñar (Com)	<u>15</u> <input type="checkbox"/>	Música (Cul)	<u>10</u> <input type="checkbox"/>
Cantar (Com)	<u>15</u> <input type="checkbox"/>	Esconderse (Agi)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>	Nadar (Hab)	<u>50</u> <input type="checkbox"/>
Comerciar (Com)	<u>25</u> <input type="checkbox"/>	Escuchar (Per)	<u>30</u> <input type="checkbox"/>	Navegar (Hab)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>
Conducir coche (Hab)	<u>30</u> <input type="checkbox"/>	Esquivar (Agi)	<u>60</u> <input type="checkbox"/>	Otear (Per)	<u>10</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Mágico (Cul)	<u>10</u> <input type="checkbox"/>	Forzar Cerraduras (Hab)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>	Poder (Hab)	<u>60</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Químicos (Cul)	<u>10</u> <input type="checkbox"/>	Idioma (inglés)	<u>30</u> <input type="checkbox"/>	Primeros Aux. (Hab)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Minerales (Cul)	<u>10</u> <input type="checkbox"/>	Idioma ()	<input type="checkbox"/>	Psicología (Per)	<u>10</u> <input type="checkbox"/>
Conoc. Plantas (Cul)	<u>10</u> <input type="checkbox"/>	Idioma ()	<input type="checkbox"/>	Rastrear (Per)	<u>10</u> <input type="checkbox"/>
Correr (Agi)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>	Juego (Hab)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>	Saltar (Agi)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>
Degustar (Per)	<u>10</u> <input type="checkbox"/>	Juegos de manos (Hab)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>	Teología (Cul)	<u>10</u> <input type="checkbox"/>
Discreción (Agi)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>	Lanzar (Agi)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>	Trepar (Agi)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>
		Leer y escribir (cul)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>	Ocultar (Hab)	<u>20</u> <input type="checkbox"/>

Ficha de personaje aprendiz de héroe